

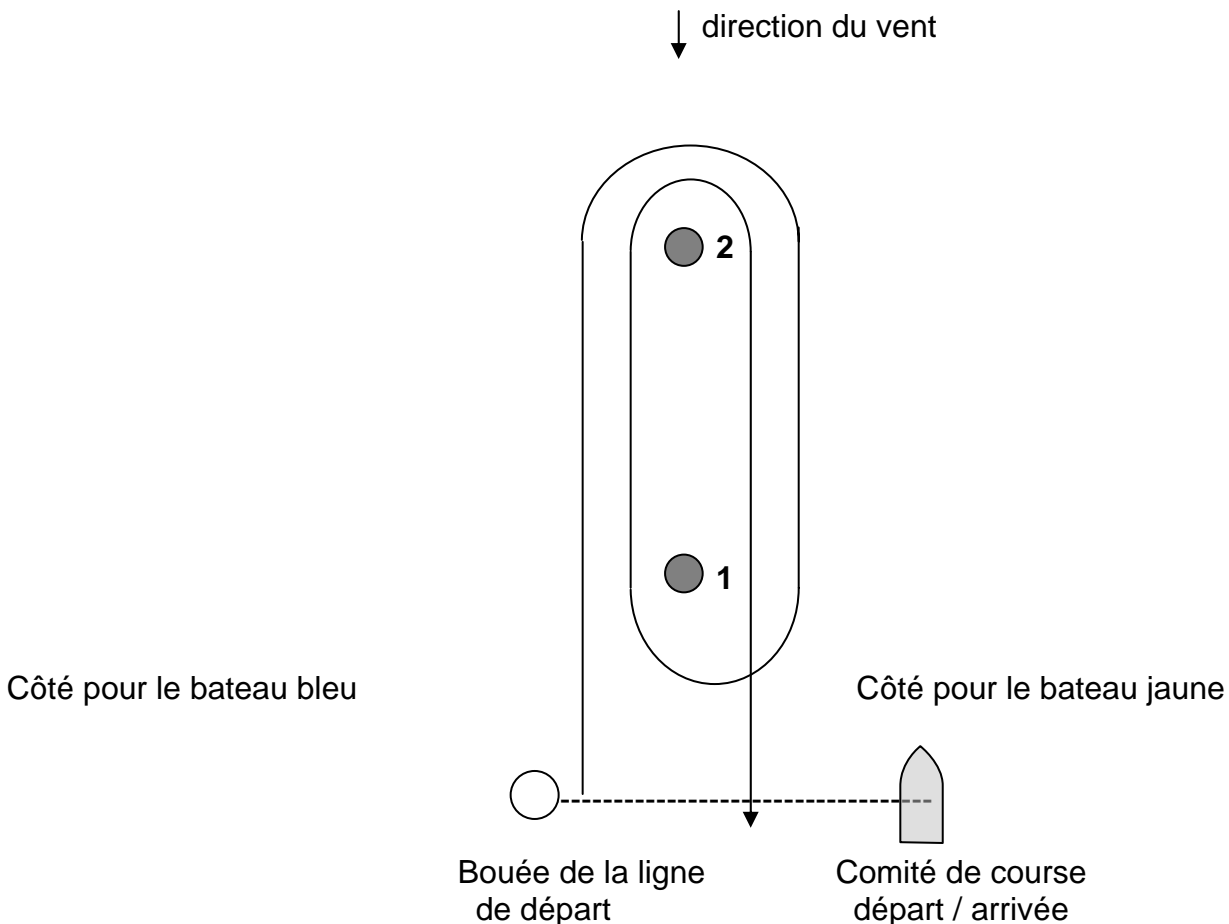
MATCH RACING

du 10 et 11 septembre 2011

1. Règles

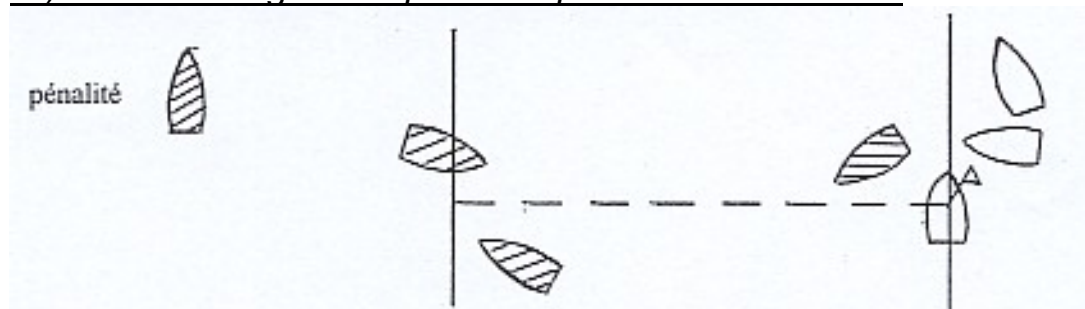
Les règles de course à la voile 2009 / 2012 (RCV), et en particulier l'annexe C.
En principe, les régates se courent avec spinnaker.

2. Parcours et marques de parcours

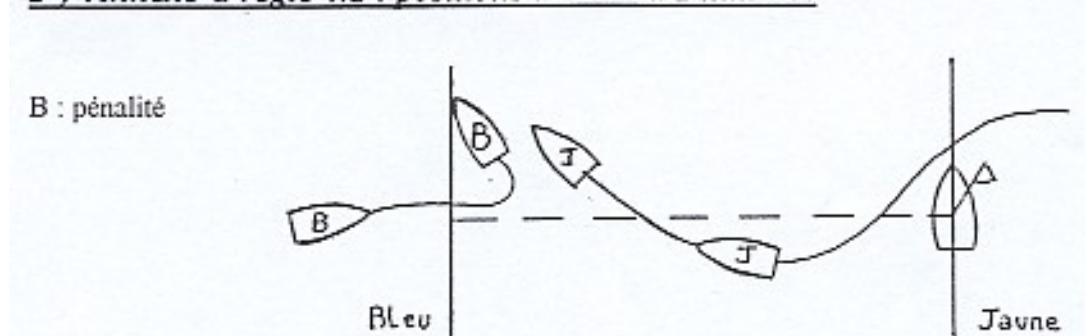


3. L'entrée et la procédure de départ

1°) Annexe C règle 4.1 : positions possibles à 4 minutes



2°) Annexe C règle 4.2 : positions à éviter à 2 minutes



Toute pénalité est à corriger par un 360°, à faire après le signal de départ sur le parcours, au choix des concurrents mais avant de passer la ligne d'arrivée.

Temps en minutes	Signal visuel	Signal sonore	Signification
-5	Envoi du pavillon jaune	Un	Signal d'avertissement
-4	Envoi du pavillon P	Un	Signal préparatoire
-2	Envoi du pavillon bleu	Un	Fin période pré-départ d'entrée
0	Amenée des signaux	Un	Signal de départ

Le bateau bleu entre sur le côté bouée et le bateau jaune sur le côté bateau comité.

4. Classement

Un Challenger 1 sera déterminé par une série de matches éliminatoires. Les perdants de la première série de matches détermineront le Challenger 2, également par une série de matches éliminatoires. Les Challenger 1 et 2 s'affronteront en 1 ou 3 manches, selon décision du comité en fonction du temps à disposition, pour déterminer le Challenger.

Le Challenger affrontera le Defender (vainqueur de l'édition précédente) au meilleur de 3 manches. Voir plan annexé : « Résultat du Match Racing CNTY 2011 »

5. Prix

Le team vainqueur recevra une coupe gravée à son nom. Pour la gagner définitivement, il faudra la remporter trois fois.

6. Responsabilités et assurances

Les concurrents participent à la régata à leurs propres risques (règle 4 des RCV, Décision de courir). L'autorité organisatrice a assuré les bateaux en cas de dommage matériel et responsabilité civile pour les deux jours de compétition.